ACTIONBOUND

Hauptsächlich Phase 3: Digitale Produktion • Plattform zur Tourenerstellung

en.actionbound.com

BESCHREIBUNG

Art des Tools: App für digitale Touren- & Schnitzeljagd

Mit Actionbound machst Du Deine Kulturtour zu einem GPS-gestützten digitalen Abenteuer. Im Online-Bound-Creator kombinierst Du Quizze, Missionen, Foto-Challenges, Karten und Multimedia zu einer interaktiven Schnitzeljagd (einem „Bound"), die Besucher auf dem Smartphone spielen, von Station zu Station laufen und dabei Punkte sammeln.

TECHNISCHE INFORMATIONEN

- **Kostenlos nur für private Nutzung:** Gruppen, Schulen und NGOs brauchen eine kostenpflichtige EDU-Lizenz, gezählt pro Spieler (ab ca. 83 € pro Jahr für 50 Spieler, zzgl. MwSt.).
- Erstellen: am Computer • Spielen: Handy-App
- Konto nötig: Ersteller ja, Spieler nein
- Schwierigkeit: einfach, kein Programmieren nötig

VORTEILE

- ✓ Drag-&-Drop-Creator, kein Programmieren
- ✓ Quizze, GPS-Missionen, Medien, Punkte
- ✓ Funktioniert offline nach dem Download
- ✓ Spieler treten per QR-Code bei, ohne Konto

EINSCHRÄNKUNGEN

- ✗ Kostenloser Plan nur für private Nutzung
- ✗ Lizenzen begrenzen die Spielerzahl
- ✗ Spieler müssen die App installieren
- ✗ GPS kann in engen Gassen schwanken

AM BESTEN GEEIGNET FÜR

Spielartige Touren, bei denen das Spielen der Hauptanreiz ist: eine Schnitzeljagd mit Quizzen, Missionen und Punkten für Schulklassen, Jugendgruppen oder Familien, wenn Du ein Budget für die Lizenz hast und ungefähr weißt, wie viele mitspielen werden.

BEISPIELE FÜR DEN EINSATZ IN DIGITALEN TOUREN

Warum die EYES-Modelltouren es nicht eingesetzt haben: Unsere Touren müssen nach Projektende kostenlos und für beliebig viele Besucher offen bleiben. Weil eine Organisation eine kostenpflichtige Lizenz braucht, die pro Spieler gezählt wird, haben wir die Modelltouren mit anderen Tools gebaut. Actionbound ist in den folgenden Fällen trotzdem eine gute Option.

GPS-Schnitzeljagd

Besucher lösen an jeder Kulturstation ein Quiz und sammeln beim Laufen der Route Punkte.

Foto-Mission

Spieler stellen ein altes Foto des Ortes vom selben Standort nach und laden es im Spiel hoch.

Kofinanziert von der Europäischen Union

Gefördert von der Europäischen Union. Die geäußerten Ansichten und Meinungen geben ausschließlich die des Autors bzw. der Autorin wieder und spiegeln nicht unbedingt die der Europäischen Union oder der Exekutivagentur für Bildung und Kultur (EACEA) wider. Weder die Europäische Union noch die EACEA können dafür verantwortlich gemacht werden.

SO FUNKTIONIERT EIN BOUND

1. **Erstellen:** Im Bound-Creator am Computer Stationen als Info-, Quiz-, Missions- oder Umfrageelemente anlegen.
2. **Modus wählen:** GPS (eine Station öffnet sich, wenn Spieler den Ort erreichen) oder feste Stationsreihenfolge.
3. **Testen:** Im Testmodus auf den eigenen Handys spielen. Testspieler zählen nicht auf Deine Lizenz.
4. **Veröffentlichen:** QR-Code teilen. Besucher scannen ihn mit der kostenlosen Actionbound-App und starten das Spiel.

Leitfäden und Hilfe: en.actionbound.com/help
Vor dem Start: den fertigen Bound vor Ort mit EYES Tutorial 18 „Die letzten Schritte“ testen, das erklärt, wie Du Deine Tour testest.

Kofinanziert von der Europäischen Union

Gefördert von der Europäischen Union. Die geäußerten Ansichten und Meinungen spiegeln jedoch ausschließlich die der Autorin wider und geben nicht unbedingt die der Europäischen Union oder der Europäischen Agentur für Bildung und Kultur (EACEA) wieder. Weder die Europäische Union noch die EACEA können dafür verantwortlich gemacht werden.

Tool-Vergleich

Hauptzweck dieser Tools: ortbasierte Spielplattformen, die Spieler per GPS, Quizzen und Geschichten durch echte Orte führen.

WERKZEUGE	TOTEMUS	QUESTO	GOOSE CHASE
VORTEILE	Kostenlose Jagden auf einer echten Karte Gut gemachte, fertige Jagden Familienfreundlich	Storygetriebene Stadtspiele Mit Actionbound, einem der fortschrittlichsten Tools dieser Art Großer internationaler Katalog	Sehr einfacher Missions-Builder Ideal für Teams und Gruppen Spaßige Foto- und Video-Challenges
EINSCHRÄN-KUNGEN	Nur in Belgien und Frankreich (ca. 250 Jagden) Eigene Jagde veröffentlichen geht nicht: Jagden entstehen mit den Tourismusämtern	Spieler zahlen bei den meisten Spielen Dein Spiel wird vor der Veröffentlichung geprüft	Einfacher Builder, aber weniger Funktionen Eine Liste von Missionen, keine GPS-Kartenroute
PREISE	Kostenlos spielbar. Das Erstellen einer Jagde ist nicht öffentlich zugänglich.	**Spieler zahlen ca. 10 € pro Spiel.** Erstellen ist kostenlos; Ersteller bekommen einen Anteil an jedem Verkauf.	**Freemium.** Kostenloser Plan: 1 Spiel, 3 Teilnehmer, 24 Stunden. Bezahlte Event-, Abo-, EDU- und Non-Profit-Pläne.
EINFACHHEIT	★★★★★ Nur zum Spielen	★★★★☆ Spielen: sehr einfach. Erstellen: mehr Aufwand	★★★★☆ Einfach zu erstellen und zu spielen
AM BESTEN GEEIGNET FÜR...	Inspiration: Wenn Du in der Nähe bist, spiel eine Jagde und sieh, wie eine gute Route aufgebaut ist.	Eine storybasierte Tour mit Handlung oder Rätsel erstellen, wenn Deine Tour verkauft werden kann. Weniger geeignet, wenn sie kostenlos bleiben muss.	Einzelveranstaltungen, z. B. ein Launch-Tag, an dem Teams sich durch Foto-Challenges in Deinem Tourengebiet hetzen.

Kofinanziert von der Europäischen Union

Gefördert von der Europäischen Union. Die geäußerten Ansichten und Meinungen spiegeln jedoch ausschließlich die der Autorin wider und geben nicht unbedingt die der Europäischen Union oder der Europäischen Agentur für Bildung und Kultur (EACEA) wieder. Weder die Europäische Union noch die EACEA können dafür verantwortlich gemacht werden.